

# Programmiersprache Java

Prof. Dr. Rudolf Berrendorf  
rudolf.berrendorf@fh-bonn-rhein-sieg.de

Fachhochschule Bonn-Rhein-Sieg  
Fachbereich Angewandte Informatik

## Organisatorisches

- Vorlesung V2, Di 14:00 - 15:30
- Übung Ü4 in 4 Übungsgruppen, Mo 9:45 - 12:45, Di 9:45 - 12:45
- Teil der Fachprüfung nach dem 3. Semester
- Wir fangen nicht bei null an, der Stoff des 1. Semesters wird vorausgesetzt
- Vorlesung stellt neuen Stoff vor, Übung dient dazu, dass **Sie** den neuen Stoff anwenden
- Erst dadurch, dass **Sie** sich mit dem Stoff auseinandersetzen (auch mit den eigenen Fehlern), lernen Sie Java nachhaltig!
- Deshalb: **Intensive und aktive Teilnahme** an Übungen wird erwartet
- Übungen finden unter **Linux** statt. Wenn Sie Windows verwenden wollen, so geschieht dies auf eigene Gefahr.

## Literatur

- Joachim Goll, Cornelia Weiß, Peter Rothländer  
Java als erste Programmiersprache  
B.G.Teubner, Stuttgart, 2. Auflage, 2000
- David Flanagan  
Java in a Nutshell  
O'Reilly, Sebastopol, CA, USA, 3. Auflage, 1999.
- James Gosling, Bill Joy, Guy Steele  
Java, Die Sprachspezifikation  
Addison Wesley, Reading, MA, USA, 1997
- Bruce Eckel: Thinking in Java  
<http://www.bruceeckel.com/>
- Guido Krüger: Go To Java2  
<http://www.javabuch.de/>

## Weitere Informationen

- <http://www.inf.fh-bonn-rhein-sieg.de/lehrgebiet/metho/SS01/Java/Java.html>  
Informationen zu dieser Veranstaltung
- <http://www2.inf.fh-bonn-rhein-sieg.de/~rberre2m/Java/Java.html>  
Einstiegsseite für Java (auch über obige Adresse zu erreichen)
- <http://java.sun.com/>  
Java Einstiegsseite von SUN
- <http://web2.java.sun.com/docs/books/jls/>  
Java Sprachstandard
- <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/>  
Tutorial von SUN
- <http://java.sun.com/j2se/1.3/docs.html>  
Beschreibung aller Systemmethoden
- <http://sunsite.unc.edu/javafaq/javafaq.html>  
Java FAQ
- [de.comp.lang.java](http://de.comp.lang.java)  
Deutsche Usenet Diskussionsgruppe zu Java
- [comp.lang.java.\\*](http://comp.lang.java.*)  
Internationale Usenet Diskussionsgruppen zu Java